소프트웨어공학\_캡스톤디자인\_KCC 조별과제   
1팀 과제 증분 분석, 설계

1팀조장 20181127 컴퓨터공학과 박민철

구현은 우선 GUI로 진행하기로 결정하고 가장 큰 틀로 소비자와 소상공인 버튼을 생성하고

사용자는

게시판으로 이동하여 매대 선택 후 리뷰 작성 및 삭제 가능하게

소상공인은

리뷰확인/재고관리/음식관리로 나눈다

리뷰확인은 사용자가 입력한 리뷰에 대한 답글을 작성

재고관리는 유통기한, 구입기간, 수량 등을 작성 삭제 가능하게

음식관리는 음식등록, 음식개수, 만든 날짜 등록 및 삭제 가능하게

전체적으로 GUI틀적으로만 개발하였고 이후 추가 작업으로는 번역프로그램 탑재, 한글화, 화면 크기 조정으로 좀더 가시적이고 추가적인 기능을 추가할 예정이며 아직까지 게시판부분이 많이 부족하고 제대로 된 구현이 완성이 되지 않아 대대적 수정이 필요함.